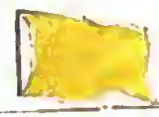
N.	BANDIERE DEI SEGNALI	N.	
0		1	
1		2	
2		3	
3		N.	
4		N. 1	
5		2	
6		3	
7		4	
8		5	
9		6	
10		N.	
11		0	
12		0	

Publ. XLVIII. 62.

Digitized by Google

SEGNALI

DI

GIORNO, E DI NOTTE

ALL' ANCORA ED ALLA VELA

PER USO

DELLA

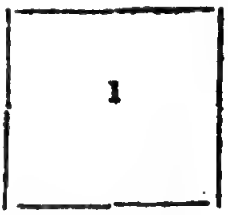
FLOTTIGLIA DI S. M.

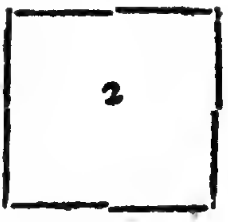
NAPOLI 1807.

Presso ANGELO CODA.

Con Permissione.

Biblioteca Nazionale Vittorio Emanuele Napoli





Art. 1.

Chiamare all' ordine essendo all' ancora.

O

Passare a Poppa essendo alla Vela.

Art. 2.

Rettificare gl' intervalli, e le distanze.

Aro. 11.

Mettere alla Vela, se i Bastimenti a cui si dirige questo Segnale sono ancorati, o ancorare se sono alla Vela.

Art. 12.

Far vocare continuando a portare la Vela.

Art. 21.

I Bastimenti Segnalati s' ingannano nell' esecuzione dell' ordine dato.

Art. 22.

Conservare, o riprendere il suo posto.

Art. 3.

Navigare pel Rombo del Vento segnalato.

Nota

Questo Segnale sarà seguito da quello del Rombo del Vento.

Art. 13.

Far cessare la voca, o Levar Remi.

Art. 23.

Il Comandante è sodisfatto della Manovra del Bastimento segnalato.

Art. 4.

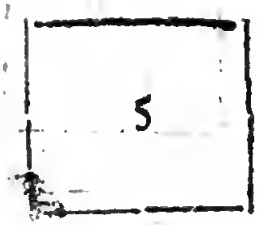
Stringere il Vento.

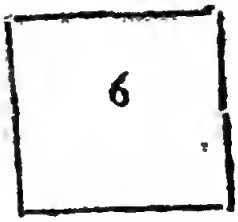
Art. 14.

Non caminare, che a Remi.

Art. 24.

Il Comandante non è contento della Manovra del Bastimento, segnalato.





Art. 5.

Puggiare.

Art. 6.

Dirigersi verso il luogo segnalato.

Nota

Questo Segnale sarà seguito da un Segnale di luogo.

Art. 15.

Formare una Linea di Fronte.

Art. 16.

Manovrare in una linea.

Art. 25.

Avvicinarsi alla Costa.

Art. 26.

Allontanarsi dalla Costa.

Art. 7.

Ordine d' andare a prendere l' angoraggio del luogo segnalato.

Il quale Segnale sarà seguitato da un Segnale indicando il luogo.

Art. 8.

Aumentare di Vele, o avanzare, se si è sopra una linea di Fronte.

Art. 17.

Cominciare il Fuoco.

Art. 18.

Cessare il Fuoco.

Art. 27.

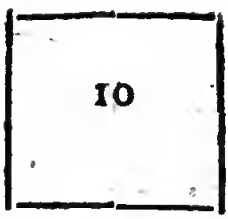
Virare di Bordo tutt' insieme.

Art. 28.

Virare di Bordo per la Contromarcia.

Art. 9.

Diminuire di Vele, o rinculare se si stà sopra una Linea di Fronte.



Art. 10.

Mettere in Panno, o far servire.

Art. 19.

Ripetere i Segnali.

Art. 20.

Fare più attenzione ai Segnali.

Art. 29.

Andare più vicino all' inimico.

Art. 30.

Dar Caccia, o far riconoscenza al Rombo del vento Segnalato: Nota. Siegue il Segnale del Rombo del Vento.

N. 1.

1	Tutt' i Bastimenti *Nota* 1.	6	I Bastimenti, che danno Caccia alla sinistra.
2	La dritta della linea di Fronte, o la testa della linea. *Nota* 2.	7	I Bastimenti, che danno Caccia a Prua.
3	La sinistra della linea di Frote, o la coda della linea. *Nota* 3.	8	I Bastimenti, che sono troppo avanzati dalla linea.
4	Il Centro della linea. *Nota* 4.	9	I Bastimenti, che sono indietro.
5	I Bastimenti, che danno Caccia alla dritta.	10	I Bastimenti danneggiati.

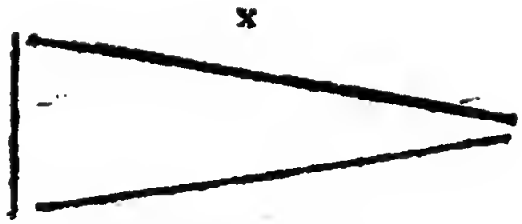
N. 2.

1	La 1ma Divisione ~~delle Isole.~~	6	La Divisione Leggiera.
2	La 2da Divisione ~~di Baja.~~	7	I Bastimenti, che sono ancorati. *Nota* 5.
3	La 3za Divisione ~~di Napoli~~.	8	I Bastimenti, che sono alla Vela.
4	La 4ta Divisione ~~del Fondo de Sudit~~.	9	I Bastimenti, che vogano.
5	Le Division riunite.	10	Le Lance per dar rimorchio.

N. 3.

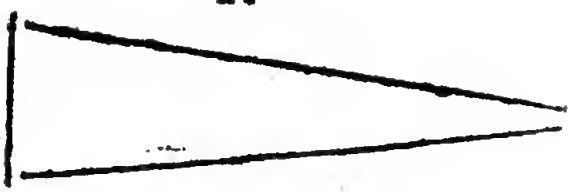
1	Le Cannoniere	6	I Bastimenti rilevati al Rombo del Vento segnalato. *Nota. 6*
2	I Filuconi	7	I Bastimenti, che fanno fuoco
3	I Paranzelli	8	I Bastimenti, che non fanno fuoco.
4	Le Galeottine	9	Le Barche di Guardia
5	I Bastimenti in scoperta	10	I Bastimenti di cui si segnala il *Num.*

N. 4.



1	I Comandanti delle Divisioni	6	I Maestri Calafati
2	I Comandanti d Sezione	7	I Maestri di Vele.
3	I Contadori	8	I Cannonieri
4	I Chirurgi	9	Gli Uffiziali, o bass' Uffiziali Comandanti i Distaccamenti. *Nota* 7.
5	I Maestri d'Ascia	10	Le Guarnigioni *Nota*. 8.

N. 5.



1	La 5.a Divisione	6	Il Brick l'Abeille
2	La 6.a Divisione	7	Il Brick l'Endimione
3	Le Cannoniere coi Fornelli	8	La Goeletta N.o 1.
4	La Fregata Cerere	9	Le Filluche armate
5	La Corvetta Fama	10	Le Lanci della Guardia

Digitized by Google

N. 6.

1	Tutte le Lancie delle Divi.ne e bastimenti quadri armati in guerra	6	
2	L'anguardia	7	
3	Colonna del Centro	8	
4	Retroguardia	9	
5		10	

Nota. 1. Cioè tutt'i Bastimenti riuniti, sotto il Comando di quello, che fà il Segnale.

Nota. 2. Cioè la terza parte de' Bastimenti alla dritta, o sia la testa, se si è in linea.

Nota. 3. La terza parte de' Bastimenti alla sinistra, o sia la coda.

Nota. 4. I Bastimenti che non sono, nè alla dritta, nè alla sinistra, o sia il centro.

Nota. 5. In caso, che il detto Segnale s'indrizza ai Bastimenti allontanati, sarà seguito dal segnale di Luogo.

Nota. 6. Di qualunque Nazione.

Nota. 7. S'aggiunge il Segnale de' Bastimenti.

Nota. 8. Idem.

PAROLA D'ORDINE.

	F 1	F 2	F 3	F 4	F 5	F 6
G 1	A	I	N	S	B	C
G 2	D	Z	E	M	F	H
G 3	G	L	K	P	T	O
G 4	Q	U	R	Y	V	X

USO DI QUESTA TABELLA

Le Lettere si segnalano con Gagliardetto, e Fiamma combinate insieme l'una sopra l'altra.

La Lettera segnalata combina nella 2. tabella con il giorno della Settimana.

Il numero corrispondente dà la parola d'ordine segnata nel Libretto delle parole d'ordine.

ESEMPIO.

Unita la Fiamma N. 4. sopra il Gagliardetto N. 3. si trova corrispondere la lettera P.

Questa lettera P. nella seconda Tabella si fà corrispondere con il giorno della Settimana, (quale è supposto essere il Lunedì) allora si trova corrispondere al N. 15.

Si cerca il Num. 15. nel Libretto delle parole d' Ordine, e si trova il *Santo* corrispondente.

Nota Bene,

Se qualche giorno non si facesse il Segnale della parola d'ordine, s'intende, che debba essere lo stesso del giorno antecedente.

	Lunedì	Martedì	Mercol	Giovedì	Venerdì	Sabbato	Domen.
A	1	25	49	73	97	121	145
B	2	26	50	74	98	122	146
C	3	27	51	75	99	123	147
D	4	28	52	76	100	124	148
E	5	29	53	77	101	125	149
F	6	30	54	78	102	126	150
G	7	31	55	79	103	127	151
H	8	32	56	80	104	128	152
I	9	33	57	81	105	129	153
K	10	34	58	82	106	130	154
L	11	35	59	83	107	131	155
M	12	36	60	84	108	132	156

	Lunedì	Martedì	Mercol.	Giovedì	Venerdì	Sabbat	Domen
N	13	37	61	85	109	133	157
O	14	38	62	86	110	134	158
P	15	39	63	87	111	135	159
Q	16	40	64	88	112	136	160
R	17	41	65	89	113	137	161
S	18	42	66	90	114	138	162
T	19	43	67	91	115	139	163
U	20	44	68	92	116	140	164
V	21	45	69	93	117	141	165
X	22	46	70	94	118	142	166
Y	23	47	71	95	119	143	167
Z	24	48	72	96	120	144	168

Tabella de' Rombi di Vento

	II.		II.	
1	Nord	Est	Sud	Ovest
2	N $\frac{1}{4}$ NE.	E $\frac{1}{4}$ SE.	S $\frac{1}{4}$ SO.	O $\frac{1}{4}$ NO.
3	N N E.	E S E.	S S O.	O N O.
4	NE $\frac{1}{4}$ N.	SE $\frac{1}{4}$ E.	SO $\frac{1}{4}$ S.	NO $\frac{1}{4}$ O.
5	N E.	S E.	S O.	N O.
6	NE $\frac{1}{4}$ E.	SE $\frac{1}{4}$ S.	SO $\frac{1}{4}$ O.	NO $\frac{1}{4}$ N.
7	E N E.	S S E.	O S O.	N N O.
8	E $\frac{1}{4}$ NE.	S $\frac{1}{4}$ SE.	O $\frac{1}{4}$ SO.	N $\frac{1}{4}$ NO.
		II.		II.

Digitized by Google

TABELLA DE' LUOGHI.

	n. 12.	1. 12.		
0	La baja di Terracina	Ventotene	Capo Campanella	
1	Fondi	Ponza	Capri	
2	Gaeta	Golfo di Baja	Conca	
3	Scauri	Posilipo	Salerno	
4	Garigliano	Il Molo di Napoli		
5	Mondragone	Portici		
6	Patria	Torre dell' Annunciata		
7	Miniscola	Castellammare		
8	Miseno	Vico		
9	Procida	Sorrento		
10	Ischia	Massa		
			n. 12.	1. 12.

N.° DEI BASTIMENTI SEGNALATI CON IL GAGLIARDETTO N.° 1 SUPERIORE.

N.	Bastimenti	N.	Bastimenti
1	Paranzello N. 1	15	Galeottina N. 15
2	Paranzello N. 2	16	Galeottina N. 16
3	Paranzello N. 3	17	Filocone N 17
4	Paranzello N. 4	18	Cannoniera N. 18
5	Paranzello N. 5	19	Cannoniera N. 19
6	Paranzello N. 6	20	Cannoniera N. 20
7	Paranzello N. 7	21	Cannoniera N. 21
8	Paranzello N. 8	22	Cannoniera N. 22
9	Paranzello N. 9	23	Cannoniera N. 23
10	Paranzello N. 10	24	Filucone N. 24
11	Filucone N. 11	25	Paranzello N. 25
12	Filucone N. 12	26	Paranzello N. 26
13	Cannoniera N. 13	27	Paranzello N. 27
14	Cannoniera N. 14	28	Paranzello N. 28

N.	Bastimenti	N.	Bastimenti
29	Cannoniera N. 29	44	Cannoniera N. 44
30	Cannoniera N. 30	45	Cannoniera N. 45
31	Cannoniera N. 31	46	Cannoniera N. 46
32	Cannoniera N. 32	47	Cannoniera N. 47
33	Cannoniera N. 33	48	Filucone N 48
34	Cannoniera N. 34	49	Baranzello N. 49
35	Cannoniera N. 35	50	Baranzello N. 50
36	Bombardiera N. 36	51	Filuconel'ArditoN.51
37	Bombardiera N. 37	52	La Goletta N. 1
38	Cannoniera N. 38	53	Il Brick l'Abeille
39	Cannoniera N. 39	54	Il Brick l'Endimion
40	Filibustier N. 40	55	La Lancia del Coman.
41	Cannoniera N. 41	56	La 1ª Divisione
42	Cannoniera N. 42	57	La 2ª Divisione
43	Cannoniera N. 43	58	La 3ª Divisione

N.	Bastimenti	N.	Bastimenti
59	La 4ª Divisione	75	Brigantini
60	La 5ª Divisione	76	Golette
61	La 6ª Divisione	77	Cannoniere
62	La 1ª Sezzione	78	Convoglio
63	La 2ª Sezzione	79	
64	La Fregata Aurora	80	
65	La Corvetta Diana	81	
66	Vanguardia	82	
67	Colonna del Centro	83	
68	Retroguardia	84	
69	Piccioli Corsari	85	
70		86	
71	Vascelli	87	
72	Fregate	88	
73	Corvette	89	
74	Sciabecchi	90	

Con Bandiere sole	7	8	9	10
1	71	81	91	101
2	72	82	92	102
3	73	83	93	103
4	74	84	94	104
5	75	85	95	105
6	76	86	96	106
7	77	87	97	107
8	78	88	98	108
9	79	89	99	109
10	80	90	100	110

Nei Segnali ime l' unità ; Così in questa Tabella le Band della Bandiera ; E le Bandiere della Linea V

Nota Bene allora il Segnale espresso significherà solame menti in vista . L' istesso si praticherà quand delle Braccia d' Acqua .

Nota Bene , indicherà N. 100. più le due Bandiere che segnale indicherà N. 200. più le Bandiere che

PAROLE D' ORDINE.

A

1 Aronne Albano
2 Abele Acerno
3 Adelina Acerra
4 Agata Acqui
5 Andrea Ajaccio
6 Anna Aderno
7 Arnoldo Avellino
8 Angelo Amantea
9 Antonio Ancona
10 Amodeo Andria

B

11 Barbara Benevento
12 Bartolomeo Bilbao
13 Basilio Bentivoglio
14 Benedetto Brindisi
15 Bernardo Balsena
16 Berta Bologna
17 Brigida Bovino
18 Biaggio Bari
19 Bibiana Barletta
20 Brunone Bonifati

C

21 Callisto Calvi
22 Camilla Campagna
23 Caterina Caserta
24 Celso Canosa
25 Carlo Capua
26 Clara Carinola
27 Costante Carpi
28 Cipriano Chieti
29 Celia Camerino
30 Cesare Ceprano

D

31 Damaso Doadola
32 Daniele Dresda
33 Damiano Drosi
34 Dionisio Diamante
35 Domenico Durazzo
36 Donato Delmona
37 Dorotea Dasia
38 Diana Delia
39 Desiderio Denia
40 Debora Diana

E

41 Edoardo Empoli
42 Elisa Eugubio
43 Eliseo Elba
44 Erasmo Egina
45 Eusebio Enotria
46 Emilia Efeso
47 Eufemia Etiopia
48 Enrico Evoli
49 Ercole Enotria
50 Elena Evisa

F

51 Fabiano Firenze
52 Felice Faenza
53 Flora Ferentino
54 Francesco Forli
55 Federico Foggia
56 Fabrizio Francavilla
57 Faustina Fontanafora
58 Filippo Fondi
59 Femie Ferraro
60 Finco Frascati

G

61 Gabriele Genova
62 Gaspare Gaeta
63 Germano Gravina
64 Gervasio Giovenazzo
65 Geltruda Gerace
66 Gregorio Gillo
67 Guglielmo Girgenti
68 Giulio Gerusalemme
69 Giacinto Goa
70 Giuseppe Giesù

I

71 Isacco Itri
72 Isabella Isernia
73 Irena Isola
74 Ignazio Ischia
75 Isaia Imola
76 Ippolito Iato
77 Irena Iesi
78 Ilario Idra
79 Isidoro Insubria
80 Innocenzo Isonzo

L

81 Lorenzo Lucera
82 Laura Livorno
83 Leone Lucca
84 Luigi Lecce
85 Luca Lentini
86 Livia Lenza
87 Lucrezia Lanciano
88 Lucia Loreto
89 Lamberto Lentini
90 Leonora Longola

M

91 Maria Messina
92 Marco Milano
93 Marta Mantua
94 Matteo Massa
95 Michele Massafra
96 Massimo Manfredonia
97 Maurizio Marsala
98 Medoro Modena
99 Marcello Matera
100 Modesta Montalto

N

101 Nicola Napoli
102 Natale Nicastro
103 Nicodemo Nizza
104 Nazario Nicotera
105 Niceforo Nola
106 Narçasso Nisida
107 Nestore Navarra
108 Noemia Noto
109 Nino Nocera
110 Noberto Norcia

O

111 Orazio Otranto
112 Ortenzia Ostia
113 Ottavio Orbitello
114 Oliviero Orso
115 Olimpo Oria
116 Onofrio Osena
117 Ottone Ortona
118 Orlando Otranto
119 Olao Orvieto
120 Onfa'e Osimo

P

121 Patrizio Pescara
122 Paolo Padova
123 Pelaggio Pavia
124 Pio Piombino
125 Pietro Pozzuoli
126 Placida Potenza
127 Pompeo Policastro
128 Prospero Parma
129 Perpetua Piacenza
130 Pasquale Pisa

R

131 Raffaele Roma
132 Regina Rimini
133 Rinaldo Reggio
134 Rolo Rossano
135 Rosa Radicofani
136 Roberto Rovello
137 Romano Ruvo
138 Rebecca Roveredo
139 Rodolfo Ravenna
140 Raola Randazzo

S

141 Scipione Sarno
142 Scolastica Salerno
143 Severo Sessa
144 Silvia Sora
145 Sisto Sorrento
146 Sabina Siragusa
147 Sembronia Siena
148 Sara Solfatara
149 Susanna Spoleto
150 Simone Solmona

T

151 Tito Trapani
152 Tecla Taranto
153 Teodoro Teano
154 Teresa Tremiti
155 Tomaso Trevico
156 Tobia Torricella
157 Teodulo Torino
158 Tritone Terracina
159 Tribuzio Trani
160 Tancredi Tivoli

V

161 Vittoria Vesuvio
162 Vincenza Verone
163 Virginia Vico
164 Vitale Venezia
165 Valerio Viterbo
166 Valentino Vellettri
167 Veronica Volterra
168 Violante Valenza
169 Virgilio Vado
170 Venere Veruli

SEGNALI GENERALI.

LA Bandiera tutta Gialla, o sia Generale isata sola significa annullare il segnale fatto.

La Bandiera Bianca, e Blò strisciata orizontalmente significa aver capito il segnale fatto, o sia Intelligenza.

La Bandiera Nazionale isata a qualunque Albero, o Penna, significa aver bisogno di parlare col Comandante.

Nei segnali dove vi vorrebbe il momento di esecuzione, questo sarà eseguito quando si ammaina il segnale fatto.

Segnali di Giorno all' Ançora, ed alla Vela.

1 CHiamare all' Ordine tutt' i Bastimenti.

2 Chiamare i Comandanti.

3 Fare l' Esercizio del Cannone.

4 Proibire la Comunicazione con la terra.

5 Permettere la Comunicazione con la terra.

6 Prepararsi a far Vela.

7 Levar volta le Vele per Asciugarle, o Serrarle se sono levate volta.

8 Tirarsi a Picco.

9 Ordine di restare sopra un Ançora.

10 Mollare le Codette.

11 Isare le Lancie a Bordo, o metterle in Mare se sono a Bordo.

12 Far Vela.

13 Mettersi prontamente alla Vela.

14 Mettersi alla Vela, lasciando per occhio le gumine, con lasciarvi dei Gavitelli.

15 Mettere alla Vela tagliando le Gumine.

16 Far Vela abbattendo sulla Dritta.

17 Far Vela abbattendo sulla Sinistra.

18 Mettere a basso i Pennoni di Velaccio, o metterli a riva se sono a basso.

19 Sghintare gli Alberotti di Velaccio, o Ghintarli se sono sghintati.

20 Sghintare gli Alberi di Gabbia, o Ghintarli se sono sghintati.

21 Non metta alla Vela il Bastimento segnalato.

22 Metta alla Vela il Bastimento segnalato.

23 Ordine di formarsi in una linea per ranco di numeri.

24 Ordine di formarsi in una linea al più presto possibile.

25 Vocare marciando di fronte, con ordine sopra l' Inimico.

26. Vocare dritto al Vento.

27 Ordine di marciare sopra due Linee, il Capo squadra alla Testa.

Nota Ogni Bastimento di una Squadra seguirà il suo Capo pigliando posto nell' ordine indicato nel Quadro.

28. Ordine di marcia in Plotone serrato i piccoli Bastimenti al Centro.

29 Formarsi in linea di fronte, senza eccezzione di Posto.

30 Formarsi in linea di fronte secondo il piano stabilito.

31 Formarsi in linea di Battaglia, secondo il piano stabilito.

32 *Mettere alla vela successivamente secondo la linea di Marcia*

33 *Si avvisa che la Squadra è in quarantena*

34 *Si avvisa che la Squadra è in Pratica*

35 Si scopre una Vela al rompo del Vento segnalato.

36 Si scoprono diversi Bastimenti al rombo del Vento segnalato.

37 I Bastimenti scoverti sono sospetti.

38 I Bastimenti scoverti non sono sospetti.

39 Il Bastimento segnalato parlamenti quello in vista senza visitarlo.

40 Il Nemico è superiore ai Cacciatori.

41 Si proibisce ai Cacciatori di perdere di vista la Squadra.

42 Si ritirino i Cacciatori.

43 Prepararsi al Combattimento.

44 Alzare i rezzagli d'Abordaggio.

45 Cominciare il fuoco.

46 Comincino il fuoco i Bastimenti dalla Testa, o dalla Dritta.

47 Comincino il fuoco i Bastimenti dalla Coda, o dalla Sinistra.

48 Cessare il fuoco.

49 Perseguitare l' Inimico.

50 Abbordare l' Inimico.

51 Ordine al Bastimento segnalato di andare a cannonare l' Inimico separato dalla flottiglia.

52 Ordine ai Bastimenti segnalati di andare a rinforzare quei che combattono.

53 La Divisione della quale si mette il numero facci finta di attaccare l' Inimico per il rombo del Vento segnalato, facendo un falso attacco.

54 Attaccare l' Inimico per il rombo del Vento segnalato.

55 Le lancie di seguito portino nuove munizioni alle Cannoniere.

56 Le lancie di seguito con truppa, avanzino per assistere le Cannoniere.

57 Caccia Generale con libertà di cammino, e Manovre.

58 Il Bastimento di cui si mette il num: si situi tra la flottiglia, ed i Cacciatori per ripetere i segnali.

59 Fare l'esercizio della moschetteria, o cessarlo

60 Fare l'esercizio di Manovre, e Vele, o cessarlo

61 Fare l'esercizio dei ~~segnali o cessarli~~ abbordaggio o cessarli

62 Fare l'esercizio dei ~~[illegible]~~ segnali o cessarli

63 Fare l'esercizio dei remi, o cessarli

64 Rottura di Gamina con necessità di un altra di soccorso

65 Si domanda un pronto soccorso.

66 Si dia pronto soccorso al Bastimento che ne ha di bisogno.

67 Avaria.

68 Si domanda se l'avaria fatta, è riparabile, o nò.

N.B. Si risponderà con il segnale num. 71. o 72.

69 Si domanda il permesso di dar caccia;

N.B. Sarà risposto con il segnale num. 71. o 72.

70 Morte del Comandante di un Bastimento

71 Accordare una domanda, o sì.

72 Non Accordare una domanda, o nò;

73 Rettificare l'ultimo ordine segnalato;

74 Si domanda di ripetere i segnali.

75 Ordine al Bastimento del quale si mette il num. di ripetere i segnali,

76 Non si distinguono bene i segnali.

77 Eseguire subito l'ordine dato.

78 Non si puole eseguire l' ordine del Comandante.

79 Difendere la comunicazione tra i Bastimenti.

80 Ordine al Bastimento del quale si mette il num. di passare a Poppa.

81 Ordine a tutt'i Bastimenti di mettere il loro numero.

82 Il Bastimento che si riunisce alla Squadra metta il suo segnale numerico.

83 Riprendere il suo Posto.

84 Serrare la Terra.

85 Stringere il Vento a tutt'i Bastimenti.

86 Puggiare tutt' insieme al rombo del Vento, dove fà rotta il Comandante.

87 Virare di Bordo in poppa tutti ad un tempo.

88 Virare di Bordo per d'avanti tutti ad un tempo.

89 Virare di Bordo in poppa per la contromarcia.

90 Virare di Bordo per d'avanti per la contromarcia.

91 Seguire per la contromarcia i movimenti del Comandante.

92 Il Comandante alla Testa della formazione.

93 Il Comandante assegna per punto di riunione, la terra che si segnala, in caso di separazione.

94 Si domanda se si ha cognizione dei Bastimenti dispersi della squadra.

95 Stringere la Voca.

96 Far mangiare gli Equipaggi tutti ad un tempo.

97 Prendere le murre del Comandante.

98 Si domanda il permesso di voler parlare al Comandante.

99 Si domanda di mandare la Lancia a Bordo del Comandante.

100 Il Bastimento parlamentato ha novità dell' Inimico.

101 Il Bastimento parlamentato non ha novità d' importanza.

102 Si previene il Comandante ch' è stato eseguito il suo ordine.

103 Si avverte il Comand.e che il Bastimento per il nombre del vento che si segnala, sta facendo dei segnali

104 Scopro bastimento, o bastimenti dispersi della squadra e l'indico con il segnale numerico

105 Il bastimento che si segnala fa un segnale falso

106 Il bastimento che si segnala, mandi la lancia a bordo del Comandante

107 Dare il rimurchio al Bastimento danneggiato, o a quello del quale si mette il numero.

108 Ordine al Bastimento avariato di prendere il Porto più vicino, o che resta per il rombo del vento segnalato.

109 Ordine alla Divisione di regolare il suo camino sopra a quello del Bastimento avvariato, o a quello del quale mette il numero.

110 Ordine al Bastimento avariato, o a quello del quale si mette il numero di regolare la velatura che può portare.

111 Ordine a tutt'i Bastimenti di tenersi a portata di voce, in tempo di notte, per eseguire gli ordini del Comandante senza segnali.

112 Ordine a tutt'i Bastimenti di virare di Bordo, ognuno avendo la libertà di virare come meglio loro converrà.

113 Il Comandante rende ogni Comandante libero della sua Manovra, per la sicurtà del suo Bastimento.

114 Si proibisce a tutt' i Bastimenti di raddoppiarsi nel passaggio.

115 Riunione Generale, ed Assoluta.

116 Ognuno attacchi l'inimico quando può

117 Colare a picco l'inimico senza dar Quartiere a nessuno

118 Non attacchi il nemico che il Bastimento, o divisione di cui fa parte il seguale numerico

119 Serrare i Velacci.

120 Prendere un terzarolo alle Gabbie, o levarlo se si è preso.

121 Prendere tutt' i terzaroli alle Gabbie, ed alla gran Vela, o levarli se si sono presi.

122 Imitare la Manovra del Comandante per qualunque cambiamento facesse nella Velatura, e nella sua Rotta.

123 Forzare di Vele a tutt' i Bastimenti.

124 Forzare di Vele alla Coda.

125 Diminuire di Vele a tutt' i Bastimenti.

126 Diminuire di Vele alla Testa.

127 Stringere la Linea.

128 Il Comandante rende la sua manovra indipendende.

129 Mettere in Panno, o far servire.

130 Dissarmare i Remi.

131 Armare i Remi.

132 Serrare le Vele, o imbrogliarle se fa calma.

133 Riprende l' Ancoraggio.

134 Il Comandante previene, che vi è un pericolo al rombo del Vento segnalato.

135 Falla d' Acqua ch' esigge di prendere il primo Porto.

Nota B. non si fa questo segnale, che quando un Bastimento fa un piede d'acqua l' ora.

136 Si avverte, che non si possono fare più Vele, di quelle che si hanno.

137 Governare per il rombo segnalato.

138 Stringere le distanze trà Bastimento, e Bastimento.

139 Allargare le distanze trà Bastimento, e Bastimento.

140 Stringere le distanze tra Colonne, e Colonne.

141 Allargare le distanze trà Colonne, e Colonne.

142 Fare più attenzione ai Segnali.

143 Ammarinare la Presa.

144 Il Comandante, è soddisfatto della Manovra.

145 Il Comandante non è contento della Manovra.

146 Il Segnale che seguirà a questo intitolerà la qualità, ed il numero dei Bastimenti scoverti.

147 Scandagliare il Fondo.

148 Il segnale che seguirà a questo indicherà il numero dei passi d'acqua scandagliati.

149 Prepararsi a salutare alla voce.

N.B. Siegue il segnale numerico del numero delle volte che si deve Salutare.

150 Prepararsi a fare un Saluto con Cannonate.

N.B. Siegue il segnale numerico del numero delle Cannonate che dovranno tirarsi dopo il primo tiro del Comandante.

151 Il saluto sarà fatto ad un tempo dopo la prima cannonata del Comandante

152 Il saluto sarà fatto successivamente un colpo dopo l'altro secondo l'anzianità dei Comandanti, se non si sta formando, se poi si è in linea, si farà un bastimento dopo l'altro dalla testa alla coda

153 Prepararsi a fare tutte le bandiere il giorno seguente

154 Prepararsi a fare tutte le bandiere con la massima sollecitudine ed al momento che si ammainerà questo segnale, saranno messe fuori tutte le bandiere

155 Abbozzarsi presentando la Prua all' inimico, o al rombo del vento segnalato.

156 Abbozzarsi presentando la dritta all' inimico o al rombo del vento segnalato.

157 Abbozzarsi presentando la sinistra all' inimico, o al rombo del vento segnalato.

158 Si darà fondo in linea di battaglia

159 Si darà fondo in linea di fronde

160 Si darà fondo conservando all'ancora la posizione in cui si trova la squadra alla vela

161 Prepararsi a dar Fondo.

162 Il Bastimento segnalato non dia Fondo.

163 Dar Fondo senza ordine.

164 Dar fondo sopra una linea parallela alla Costa, lasciando trenta braccia d'intervallo tra ogni Bastimento, e il più vicino alla terra.

165 Prepararsi a lasciare cadere l'ancora tutti ad un tempo quando si farà il segnale di dar fondo

166 Dar fondo

167 Si domanda il numero dei mancanti nel ruolo degli Equipaggi.
N.B. Sarà riposto col segnale numerico.

168 Si domanda il numero degli Ammalati a Bordo di ciascun Bastimento.
N.B. Sarà risposto col segnale numerico.

169 Si domanda quanti giorni di viveri ha ciascheduno Bastimento
Si risponderà col segnale numerico

170 Si domanda quanti giorni d'acqua ha ciascheduno Bastimento
Si risponderà con il segnale numerico

171 Si ordini che si mettino a quanti giorni di viveri quanti ne viene spesso col segnale numerico

172 Si domanda il piacere del Com.te nel momento attuale
Si risponderà con il segnale ~~numerico~~ di quella manovra che si creda opportuna e si alzerà questa risposta nel momento che il Comand.e ammainerà questo segnale

Evoluzioni

XXI

1ma

173 La squadra sopra due colonne di bulina viri di bordo per d'avanti per la contromarcia

2da

174 La squadra sopra due colonne di bulina viri di bordo in poppa per la contromarcia

3za

175 La squadra sopra due colonne di bulina passi all'altro bordo imertendo l'ordine delle colonne

4a

176 La squadra sopra due colonne di bulina passi all'ordine di marcia avendo largo, o in poppa

5a

177. La squadra sopra due colonne avento largo, o in poppa si formi in due colonne di bulina

6a

178 La squadra sopra due colonne di bulina formi la linea di battaglia sull'istesso bordo, la prima divisione puggiando nelle acque della seconda

Digitized by Google

7ma

179 La squadra sopra due Colonne di bulina formi la linea di battaglia sull'istesso bordo, la seconda Divisione correndo un bordo a mettersi nelle acque della prima

8va

180 La squadra sopra due colonne di bulina si formi in battaglia sull'altro bordo, virando di bordo ꝑ d'avanti ꝑ la contromarcia

9a

181 La squadra sopra due Colonne di bulina si formi in battaglia sull'altro bordo invertendo l'ordine delle Colonne, e della linea

10a

182 La squadra sopra due Colonne a vento largo, o in puppa si formi in battaglia colle mure alla dritta = Se la Colonna del Comandante, e alla dritta, o al contrario

11a

183 La squadra in linea di battaglia, si formi in battaglia sull'altro bordo, invertendo l'ordine di testa, e coda

12a

184 La squadra in linea di battaglia, passi alle due colonne di bulina sull'istesso bordo

13ma

185 La squadra in linea di battaglia, passi alle due Colonne di Sulina sull'altro bordo

14ma

186 La squadra in linea di battaglia passi all'ordine di marcia sopra due colonne a vento largo, o in poppa

187

188

189

190

191

192

193

194

195

196

197 Stringere il vento, le mure alla dritta

198 Stringere il vento, le mure alla ~~dritta~~ sinistra

199 La squadra mette su l'orza per la Contromarcia le mure alla dritta

200 La squadra metta su l'orza per la contromarcia le mure alla sinistra

201 La squadra puggi per la Contromarcia

202 La squadra puggi a un tempo accompagnato col segnale di rombo

Digitized by Google

203 La squadra si formi in tre colonne, la seconda
squadra alla dritta

204 Il Comandante conserverà tutta la notte la Velatura
che bene qualora il tempo lo permetta

205 Nella prossima notte si manovrerà senza Segnali

206 Nella prossima notte non si faccia vedere alcun lume
ne dentro ne fuori i Bastimenti

207 Nella prossima notte il solo Comandante farà uso di
fanali, gli altri Bastimenti non metteranno alcun fana
le ne d'intelligenza ne di movimenti

208 Se il vento verrà favorevole nella prossima notte
la squadra governerà ☞ il rombo del vento che si
segnala

209 Il Comandante regolerá la sua velatura al meno velie
no della Squadra

210 Il Comandante in Secondo si ponga nella posizione
la piú conveniente p ripetere i Segnali diretti
alla Squadra

211 Il Comandante Ordina la maggiore attivitá, e
prestezza nella manovra

212 Ordina al Bastimento di cui si pone il seguale
numerio di poggiare pel detto punto piú vicino(a)

213 Si permette a ciascun Bastimento di entrare in
porto a guadagnare l'ancoraggio il piú prontamente che sia patibile, senza precedenza, e formazione alcuna

214 Si forma una linea secondo l'anzianitá dei Comand.
per entrare nel porto nel detto ordine. + Se vi sono piú divisioni sotto formazione s'intenderá secondo l'anzianitá dei Comandanti di Divisioni, e in ciascheduna d.ne rispettivamente secondo sotto dei Comandanti di Sezioni

(+ N. B.)

(a) Coll'istesso Segnale s'intende di poggiare pel medesimo piú vicino punto di riunione, qualche punto. Nel caso che sia aggiunto il seguale di punto di riunione, significa che il detto Bast.to o Bast.ti devranno ritrovare la Squadra in detto punto dopo la vicinanza presunta

215 Non ammainare il Bastimento, senza che il Com.e
lo abbia riconosciuto da vicino

216 La squadra prenda una maggiore attenzione p.r la
scoverta, sempre però in modo da potersi riunire
Questo stesso segnale in caso di Bastimenti separati
indichera di cercare all'intorno come scoprire i Bastimenti
che mancano

217 Il Bastimento che si segnala dia caccia al Basti.to scoverto

218 I Bastimenti di scoverta, diano caccia ai Basti.ti
scoverti

219 I Bastimenti che hanno scoverto vele, li diano
caccia

220 Si permette ai Cacciatori di perdere di vista la
squadra

221 Si conduca a poppa del Comandante il Bastimento
ch'è stato parlamentato

222 I cacciatori attacchino l'inimico, se lo raggiungono

223 Girare l'Isola dalla parte opposta a quella dov'è di-
retta la prua del Comandante

224 Il Bastimento che si segnala riconosca, e visiti il
Bastimento in vista

225 I cacciatori facciano il segnale della riconoscenza
del giorno ai Bastimenti scoverti subito che ne sa-
ranno a portata

226 Il Bastimento che si segnala si ponga intorno
dio fra i cacciatori, e la squadra ripetere
i segnali reciprocamente

227 Dar caccia di poppa

228 Dar caccia di prua

229 Dar caccia sopravento

230 Dar caccia sottovento

231 Il Bastimento che si segnala manovri per facilitare il Parlamentaggio con i Cacciatori della squadra scoverta

232 Il nemico é inferiore ai Cacciatori

(a) N. B. Questo nuovo segnale, che va a farsi collo stesso metodo antico

Premesso il segnale N° 235 si fa per esempio il segnale N° Esem gagliardetto tutto Olé, o sia 3 inferiore. Esso in questo Libro ma per il segnale N° 234 che si é premesso andando a il nemico i Bastimenti daremo armati in guerra

233 I cacciatori sperano di raggiungere in breve il nemico o il bastimento cacciato

234 I cacciatori non sperano di raggiungere il nemico, o il bastimento cacciato

235 Il segnale ch'è unito a questo, e che lo segue s'intende diretto ai soli Basti.ti quadri i quali ne dovranno trovare la spiegaz.a non già nel presente libro malgrado, che si combini lo stesso numero, ma bensì nell'antico libro dei segnali (a)

236 Si annulla il Segnale N.o 235 per cui i Segnali che seguiranno questo, sono diretti a tutta la squadra.

237 Armare in guerra tutte le lance, e tenerle pron

238 Spedire tutte le lance armate in guerra contro del Nemico

---

di questo libro senza aver riguardo alla Tavola pittagorica dell' pio

234 cioè bandiera 3,, superiore bandiera 4 intermedia, e significarebbe I cacciatori non spero di raggiungere il nemi. vedere al N.o 234 del libro antico significa spedire cont

239 I Bastimenti seguenti sono Nemici

240 Spedire tutte Barche in soccorso del Bast.to
che è in pericolo

241 Nella prossima notte tutti i Bastimenti ripetono
i segnali

242 Ci sono dei Bast.ti che possono fare più vele, o
armare i remi = Nota questo segnale può
particolarizarsi

243 Mettere il Nemico tra due fuochi = Nota = Si
metterà il segnale particolare ad una Divisione, o
sezione, o altrimenti lo seguiscono i Bast.ti che non
sono al traverso del Nemico, e non hanno parte
all'azione

244 I Bastimenti che fi segnalano tirano all'Albe-
ratura del Nemico

245 Che escono dalla linea, o Colonna i Bastimenti che si segnalano

246 Riprendano il suo Posto nella squadra il Bast.to, o Bastimenti, a cui è stato ordinato di uscire

247 I Bastimenti di scoverta, si tengano più vicino alla squadra

248 I Bastimenti dell'istrada, o di scoverta, si tengano a maggior distanza dalla squadra

249 Il Bast.to che si segnala si ponga alla testa della linea, o della sua Colonna

250 Il Bastimento che si segnala si ponga alla coda della linea, o della sua Colonna

251 Chiamare le barche con bonaggi

252 Ordine del Bastimento segnalato di ammainare la preda

253 Il Cacciatore parlamenta senza mettere alcuna bandiera

254 Mettere il Nemico nello stato di non poter più fugire, e continuare la rotta appresso degli altri

255

256

257

258

259

260

261

262

263

264

265

266

267

263

269

270

271

272

273

274

275

276

277

278

279

230

Digitized by Google

281

282

283

284

285

286

287

288

289

290

291

290

293

294

295

296

297

298

299

300

301

302

303

304

Digitized by Google

305

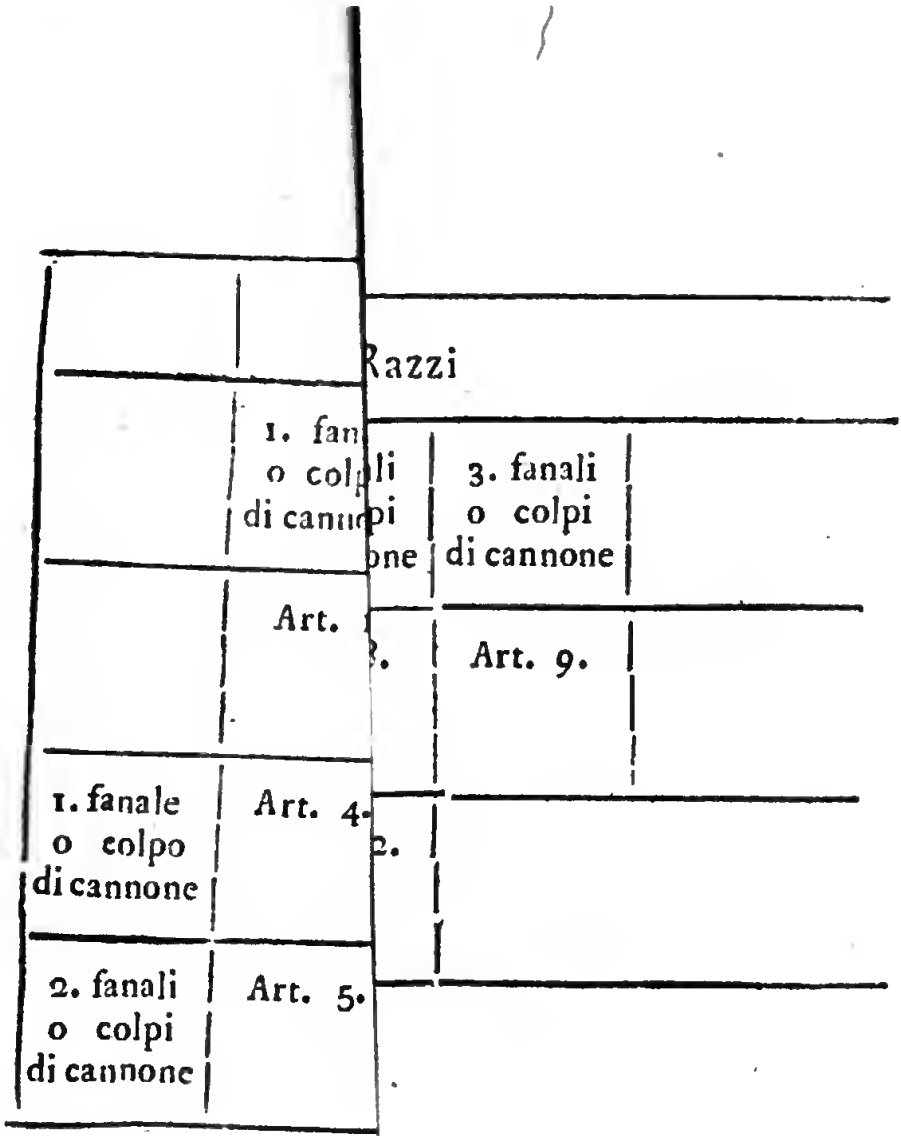
306

307

308

309

310



Nota Bene

Tutte le volte
metteranno un fa Bordo, e formazioni,
ciascuno. inguere la posizione di

N. B. Allora
un fanale all'asta d al Comandante, metterà
mento perchè possa passaggio al detto Basti-

SEGNALI DI NOTTE.

1. Mettersi alla vela, o dar fondo se si è alla vela

2. Mettersi a portata di voce l'uno dell'altro.

3. Virare di Bordo.

4. Formarsi in Linea di combattimento

5. Principiare il fuoco, o cessarlo

6. Dar Caccia, o riconoscere i Bastimenti in vista.

7. Si ritirino i Cacciatori

8. Scoverta di Bastimenti.

9. Avaria.

10. Il Bastimento avariato si stacca pe'l Porto più vicino.

11. I Bastimenti si formano in ordine di marcia, seguendo tutte le manovre della Comandante. Il Comandante alla testa.

12. Puggiare Sequendo il Comandante.

ISTRUZIONI GENERALI PER I SEGNALI PARTICOLARI.

Questi Segnali si fanno con due Bandiere, ed una Fiamma, tutte alzate nell'istessa Sagola.

Delle due Bandiere, la Superiore esprime uno dei 30. ordini, o movimenti contenuti ne' primi 30. Articoli; l'inferiore combinata con il Num., o colore della Fiamma, indica la specie di Bastimento, Sezione, o individuo con cui viene indrizzato l'ordine espresso dalla Bandiera Superiore.

La Fiamma di qualunque colore siasi, adattata ai Segnali indica per la sua posizione, ciocchè deve dinotare la Bandiera Superiore. Se la detta Fiamma è Superiore alle due Bandiere, il Segnale deve prendersi ne' primi 10. Articoli, se la Fiamma è situata fra due Bandiere, il Segnale deve prendersi ne' secondi 10. Articoli, e se la Fiamma è situata sotto le due Bandiere il Segnale deve prendersi dagli ultimi 10. Articoli.

Esempio della Fiamma Superiore.

Chiamare all'ordine i Condatori
- 4. Fiamma
- 1. Bandiera
- 3. Bandiera

Esempio della Fiamma intermedia.

Ordine alle Connoniere di principiare il Fuoco.
- 7. Bandiera
- 3. Fiamma
- 1. Bandiera

Esempio della Fiamma Inferiore.

Ordine alla Divisione di Baja di rettificare la linea.
- 2. Bandiera
- 0. Bandiera
- 2. Fiamma

Ordine ai Bastimenti di scoverta di dar caccia, o far riconoscenza al nembo di vento, che si segnala
- 10 Bandiera
- 3 Bandiera
- 3 fiamma

Digitized by Google